

LE JEU DES TRIMEURS

Activité : jeu collectif

Age préconisé : à partir de 5 ans

Lieu de pratique : à l'extérieur dans le jardin : il est nécessaire d'avoir un espace d'une dizaine de mètres de long pour que ce jeu ait un réel intérêt.

Message santé : pour rattraper plus facilement la balle (mais également pour éviter qu'elle ne vienne dans ton visage), commence à préparer tes mains pour recevoir la balle avant que ton coéquipier t'aie fait la passe.

Matériel : 1 balle de tennis (ou 1 mini-ballon) et 2 coupelles par équipe

Sécurité :

Gestes barrières : conserver au moins 1 mètre de distance entre les joueurs
Bien se laver les mains avant et après l'activité.

Organisation de l'activité : à 2 ou 3 joueurs, on constitue une seule équipe (à minima l'enfant avec un de ses frères ou sœurs ou avec un de ses parents).

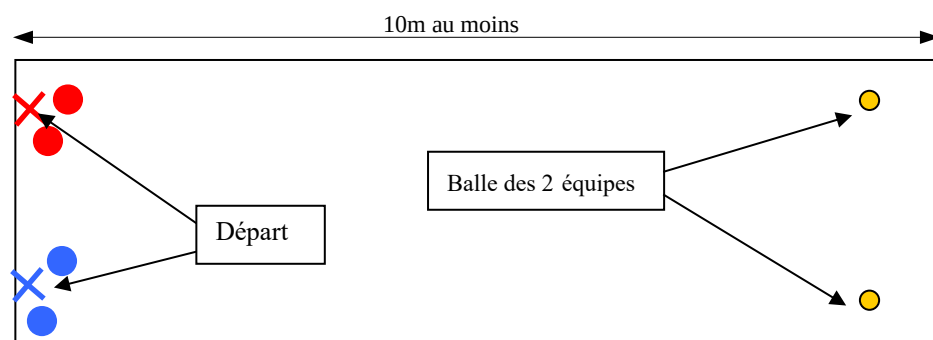
A partir de 4 joueurs, on constitue 2 équipes.

Pour chaque équipe, il y a un plot qui matérialise le départ. Leur balle est située sur un autre plot à environ 10 mètres du départ (distance à adapter en fonction de l'espace disponible).

Déroulement :

Tous les joueurs partent de leur départ. Au signal, les joueurs doivent s'organiser pour ramener leur balle au départ sans qu'ils puissent se déplacer avec celle-ci (ils se font des passes). Si la balle tombe, on recommence la passe qui a échoué. Par contre, quand ils n'ont pas la balle dans les mains, les joueurs peuvent se déplacer. L'équipe qui ramène sa balle au départ en premier gagne.

S'il y a une seule équipe de 2 ou 3 joueurs, il s'agit de la ramener le plus vite possible au départ (possibilité de chronométrer chaque tentative).



Adaptations :

Si la balle tombe, les joueurs recommencent du début.

Effectuer les passes avec un ballon de rugby...

Réaliser le moins de passes possible (sans faire tomber la balle) pour la ramener au départ.