

Cherche et trouve
dans la classe

Jour 3 PS/MS :
Entoure les
éléments
demandés.



2 personnages



1 baleine



1 clown



2 briques



4 voitures



6 vis



5 roues



1 affiche

PS/MS 4

Cherche et trouve dans la classe

Jour 3 GS :
Entoure les éléments demandés.



2 livres



5 engrenages



3 briques



6 chaussures



7 boîtes de feutre



4 pièces de jeu de construction

GS1

Correction PS/MS

2 personnages

1 baleine

1 clown

2 briques

4 voitures

6 vis

5 roues

1 affiche

PS/MS 4

Correction GS

2 livres

5 engrenages

3 briques

6 chaussures

7 boîtes de reutre

4 pièces de jeu de construction

GS1