

Les postes au rugby à XV

Une équipe de rugby est composée de 15 joueurs. Il y a les avants et les arrières. On te les présente ici.

LES AVANTS

Ils sont 8 et portent les maillots 1 à 8. Ce groupe de joueurs forme le paquet d'avants, aussi appelé « pack ». C'est à eux de disputer les mêlées ou les touches. On dit qu'ils doivent « assurer la conquête du ballon ».



Pilier gauche Talonneur Pilier droit



2^e ligne gauche 2^e ligne droit



3^e ligne aile 3^e ligne centre 3^e ligne aile

Les joueurs 1 et 3 sont appelés les « piliers ». Avec le talonneur, ils forment la première ligne et participent à la mêlée. Ils sont costauds pour faire avancer l'équipe.

Les joueurs 4 et 5 sont souvent très grands. Ce sont les deuxième lignes, ceux qui sautent le plus souvent lors des touches et poussent fort derrière les piliers en mêlée.

Les joueurs 6, 7 et 8 forment la troisième ligne. Ils sont puissants, habiles, mobiles, souvent d'excellents plaqueurs et assurent le lien entre les arrières et les avants.

LES ARRIÈRES

Ils sont 7 et portent les numéros 9 à 15. Ces joueurs sont agiles et rapides. Leur vitesse, leur habilité à faire des passes efficaces et longues, leur permettent de tenter de débiter l'équipe adverse.



Demi de mêlée Demi d'ouverture



Ailier ¾ centre ¾ centre Ailier



Arrière

Le 9 est le demi de mêlée. Il est positionné très près des huit avants. Dès qu'ils ont le ballon, il peut le récupérer et le transmettre aux autres arrières. Il est technique et doté d'un bon jeu au pied.

Le 10 est le demi d'ouverture. C'est l'animateur du jeu et il est considéré comme le stratège de l'équipe. Avec le 9, il forme la « charnière ».

Les 12 et 13 sont les centres. Ils doivent trouver des brèches dans les défenses adverses et réussir les plaquages pour bloquer les attaques adverses.

Les 11 et 14 sont les ailiers. Placés sur le côté du terrain, ils reçoivent souvent le ballon en fin d'attaque pour aller marquer. Ils doivent être rapides.

Le 15 est appelé l'« arrière » car c'est le joueur placé le plus à l'arrière de son équipe. Cela lui permet de se lancer pour courir à pleine vitesse quand son équipe a le ballon.

LES FINISSEURS (OU LES REMPLAÇANTS)

Ils portent les numéros 16 à 23 et n'entrent en jeu que pour remplacer les titulaires. Le banc des remplaçants est obligatoirement composé d'un pilier gauche, d'un talonneur et d'un pilier droit pour remplacer les joueurs titulaires.



Remplaçant Remplaçant



Remplaçant Remplaçant Remplaçant



Remplaçant Remplaçant Remplaçant

