



Initiez vos élèves de CM1/CM2 aux compétences du 21ème siècle !

Plateforme en ligne d'éducation au numérique et à la collaboration

- ★ Gratuite et clé en main pour les enseignant.es
- ★ Apprentissage entre pairs et par le jeu
- ★ Plus de 25 heures d'activités ludo-pédagogiques

Compétences numériques

-  Citoyenneté et sécurité numérique
-  Pensée algorithmique / programmation
-  Création de contenu
-  Initiation à l'IA
-  Sensibilisation au cyberharcèlement

Compétences transversales

-  Lecture
-  Autonomie
-  Esprit critique et logique
-  Résolution de problèmes
-  Flexibilité cognitive

Compétences psychosociales



Coopération



Communication



Écoute



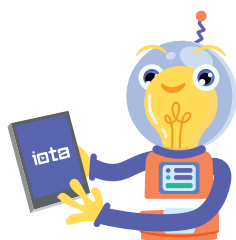
Empathie



Consultez notre évaluation d'impact
réalisée par une équipe de recherche !



Un projet simple à déployer tout au long de l'année !



1 Votre classe est équipée
d'ordinateurs ou de tablettes ?



2 Vous avez une connexion
Internet ?



3 Déployez le projet de novembre à juillet,
à raison d'une séance hebdomadaire !

"L'activité développe la coopération et l'entraide : le climat de la classe s'est amélioré et les élèves décrocheurs entrent dans l'activité avec plaisir et motivation !" Constance Assiga Saouré, enseignante en CM2

Un projet qui renforce la confiance en soi et la cohésion de classe !

Plus d'infos :



<https://projet-iota.fr/>

Avec le soutien du



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Nous contacter :

contact@projet-iota.fr