FLUENCE EN CALCUL MENTAL
ET
GÉOGRAPHIE

mis à jour le 04 novembre 2026

Préambule

La fluence en calcul mental est apparue dans les programmes de 2024 au cycle 2 et 2025 au cycle 3.
Pour compléter ce que vous mettez déjà en place sur cette thématique, nous vous proposons des activités permettant de travailler à chaque fois une spécificité de la fluence en calcul mental associée à la découverte d'un lieu de France, d'Europe ou du monde. Il y a 5 niveaux de difficulté (niveau 1 plutôt CP, niveau 2 plutôt CE1...niveau 5 plutôt CM2).
Les 3 premiers niveaux (plutôt CP, CE1, CE2) sont regroupés pour découvrir les mêmes lieux mais avec des objectifs de fluence différents. C'est la même chose pour les niveaux 4 et 5.
Ainsi vous pouvez très bien fonctionner en classe entière avec une classe multi-niveaux CP-CE1-CE2 ou CM1-CM2 en proposant des situations mathématiques adaptées à chaque élève.
Vous retrouverez en pages 4 et 5 de ce document, les différents objectifs d'apprentissage mathématiques pour chaque niveau ainsi que les lieux associés à découvrir (seules les 3 premières vidéos sont accessibles pour le moment).

La démarche :
1) Durée de cette phase : une trentaine de secondes
Vous présentez la première partie de la vidéo qui permet de zoomer progressivement vers le lieu à découvrir. Vous mettez « pause » lorsque la vignette **Fluence en calcul mental** apparaît.
2) Durée de cette phase : 3 minutes environ
Les élèves effectuent leur fluence en calcul mental (voir les fiches élèves dans le document **Annexe fiches élèves**) :

a) distribuer la feuille face cachée, au signal les élèves la retournent et effectuent le plus de calculs possibles en une minute. Au bout de cette minute les élèves posent leur stylo (bleu par ex).

b) Les élèves changent de couleur de stylo (noir par ex) et terminent de compléter leur feuille (il n'y a plus d'utilisation de chronomètre sur ce moment-là).

3) Durée de cette phase : 5 minutes environ
Une fois les calculs réalisés, vous relancez la vidéo pendant 5 secondes environ pour voir apparaître **les tableaux de correspondance nombres lettres.** Vous mettez alors à nouveau « pause ». Les élèves reportent sur la première ligne (cases blanches) du (des) tableau(x) leurs résultats nombres en étant vigilants sur la dénomination des cases puis y associent la lettre correspondante dans les cases grisées. Cela va reconstituer le nom du lieu à découvrir.
4) Durée de cette phase : 1 minute maximum
Vous lancez à nouveau la vidéo en mettant « lecture » pour présenter plus précisément le lieu à découvrir.

L'enseignant peut, s'il le souhaite, effectuer un suivi de la fluence de ses élèves en observant le nombre d'égalités complétées en une minute et le nombre de résultats justes en une minute.

ÉLÉMENTS À DÉCOUVRIR ET LIENS VIDÉOS

NIVEAUX 1, 2 ET 3

VIDÉO	A DÉCOUVRIR	LIEN
1	une ville	https://youtu.be/ee7xW-wQZ38
2	un monument	https://youtu.be/OPwI2VVJU-c
3	un château	https://youtu.be/rvHYyNSjcoY
4	une place	
5	un château	
6	une ville	
7	un monument	
8	une place	
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		

NIVEAUX 4 ET 5

VIDÉO	A DÉCOUVRIR	LIEN
1	un monument	https://youtu.be/4dGBQPFtcgE
2	un pont	https://youtu.be/mjFx0Ch_YbI
3	un monument	https://youtu.be/W5R2QWWIf6w
4	un monument	
5	un monument	
6	une place	
7	un monument	
8	un pont	
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		

THÉMATIQUES FLUENCE ET LIEUX À DÉCOUVRIR NIVEAUX 1, 2 ET 3

SEULES LES 3 PREMIÈRES VIDÉOS SONT ACCESSIBLES POUR LE MOMENT

Pour l'apprentissage des tables d'addition, la progression proposée est en lien avec le guide « *Pour enseigner les nombres, le calcul et la résolution de problèmes au CP* » :

A : Les suivants
B : les règles de numération
C : Les doubles
D : Les compléments à 10
E : les presque-doubles
F : Les sommes inférieures à 10
G : Le passage par 10

	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3	LIEU
1	Tables d'addition Les suivants (A)	Tables d'addition Synthèse A, C	Tables d'addition Synthèse A, B, C, D	**Carcassonne**
2	Tables d'addition Les règles de numération (B)	Tables d'addition Synthèse B, D	Tables d'addition Synthèse E, F, G	**Arc de Triomphe**
3	Tables d'addition Synthèse A et B	Tables d'addition Synthèse E, F	Tables d'addition	**Château de Versailles**
4	Tables d'addition Doubles et compléments 10 (C, D)	Tables d'addition Passage par 10 (G)	Tables de multiplication x 2 et 4	**Place du Capitole**
5	Tables d'addition Synthèse A, B, C, D	Tables d'addition Synthèse E, F, G	Tables de multiplication x 3 et 5	**Château de Chambord**
6	Tables d'addition Les presque-doubles (E)	Tables de multiplication x 2 et 5	Tables de multiplication x 6 et 7	**Mont Saint Michel**
7	Tables d'addition Somme inférieure à 10 (F)	Tables de multiplication x 3 et 4	Tables de multiplication x 4 à 7	**Notre Dame de Paris**
8	Tables d'addition Synthèse E, F	Tables de multiplication x 2 à 5	Tables de multiplication x 8 et 9	**Place Bellecour**

THÉMATIQUES FLUENCE ET LIEUX À DÉCOUVRIR NIVEAUX 4 ET 5

SEULES LES 3 PREMIÈRES VIDÉOS SONT ACCESSIBLES POUR LE MOMENT

Pour les tables d'addition, il est proposé ici de tout revoir. Si vous souhaitez travailler des familles spécifiques, vous pouvez vous reporter aux niveaux 1, 2 ou 3 (voir page précédente).

	NIVEAU 4	NIVEAU 5	LIEU
1	Tables d'addition	Tables d'addition	**La Sagrada Familia Barcelone**
2	Tables d'addition	Tables d'addition	**Tower bridge Londres**
3	Tables d'addition	Tables d'addition	**Le Parthénon Athènes**
4	Tables de multiplication x 2 à 5	Tables de multiplication x 2, 4, 6, 8	**Le Colisée Rome**
5	Tables de multiplication x 6 à 9	Tables de multiplication x 3, 5, 7, 9	**Monument aux découvertes Lisbonne**
6	Tables de multiplication x 4 à 9	Tables de multiplication x 2 à 9	**La Grand Place Bruxelles**
7	Tables de multiplication x 2 à 9	Tables de multiplication x 2 à 9	**La Porte de Brandebourg Berlin**
8	Tables de multiplication x 2 à 9	Tables de multiplication x 2 à 9	**Le Pont Charles Prague**

CORRECTION VIDÉO 1

NIVEAUX 1, 2 ET 3

Lieu à découvrir : Carcassonne

Niveau 1 :

a) 1 + 3 = **4**
b) 1 + **7** = 8
c) 5 + **1** = 6
d) **4** + 1 = 5
f) 6 + 1 = **7**
g) 1 + **8** = 9
h) 7 + 1 = **8**
i) 1 + 4 = **5**
k) 1 + **6** = 7
l) 1 + 5 = **6**
m) **3** + 1 = 4

Niveau 2 :

a) 6 + **6** = 12
b) **8** + 1 = 9
c) 7 + 7 = **14**
d) 1 + **6** = 7
f) 4 + 4 = **8**
g) 4 + 1 = **5**
h) 1 + **5** = 6
i) 5 + 5 = **10**
k) **3** + 1 = 4
l) 1 + 2 = **3**
m) 8 + 8 = **16**

Niveau 3 :

a) 4 + 4 = **8**
b) 4 + **6** = 10
c) 10 + **3** = 13
d) 1 + **8** = 9
f) 1 + 5 = **6**
g) **9** + 9 = 18
h) **9** + 1 = 10
i) 10 + 7 = **17**
k) 6 + 6 = **12**
l) 10 + 2 = **12**
m) **5** + 1 = 6

NIVEAUX 4 ET 5

Lieu à découvrir : La Sagrada Familia

Niveau 4 :

a) 6 + 5 = **11**
b) 1 + 5 = **6**
c) 3 + **4** = 7
d) 10 + **6** = 16
e) 7 + 7 = **14**
f) 1 + **3** = 4
g) 2 + 4 = **6**
h) 9 + 7 = **16**
i) **6** + 4 = 10
j) 6 + 2 = **8**
k) **6** + 9 = 15
l) 4 + 9 = **13**
m) 5 + **5** = 10
n) 1 + 10 = **11**
o) 2 + 3 = **5**
p) 3 + 3 = **6**

Niveau 5 :

a) 5 + 6 = **11**
b) **6** + 5 = 11
c) 2 + **4** = 6
d) 5 + 1 = **6**
e) 8 + 6 = **14**
f) **3** + 9 = 12
g) **6** + 8 = 14
h) 7 + 9 = **16**
i) **6** + 7 = 13
j) 7 + **8** = 15
k) 9 + **6** = 15
l) 7 + 6 = **13**
m) 5 + **5** = 10
n) 8 + 3 = **11**
o) 2 + **5** = 7
p) **6** + 10 = 16

CORRECTION VIDÉO 2

NIVEAUX 1, 2 ET 3

Lieu à découvrir : Arc de Triomphe

Niveau 1 :

a) 10 + **5** = 15
b) 10 + 3 = **13**
c) **4** + 10 = 14
d) 1 + 10 = **11**
e) 10 + **8** = 18
f) 10 + **2** = 12
g) 3 + 10 = **13**
h) 10 + **7** = 17
i) 7 + 10 = **17**
j) **9** + 10 = 19
k) 10 + 4 = **14**
l) **10** + 6 = 16
m) **8** + 10 = 18

Niveau 2 :

a) 5 + 10 = **15**
b) 2 + **8** = 10
c) **4** + 6 = 10
d) 10 + 2 = **12**
e) 10 + **6** = 16
f) 7 + 10 = **17**
g) **8** + 10 = 18
h) 7 + **3** = 10
i) 10 + 4 = **14**
j) **9** + 10 = 19
k) 6 + 10 = **16**
l) 8 + 2 = **10**
m) **6** + 4 = 10

Niveau 3 :

a) 6 + 5 = **11**
b) 9 + **5** = 14
c) 3 + 6 = **9**
d) 4 + 8 = **12**
e) 9 + 6 = **15**
f) 6 + **7** = 13
g) 4 + **5** = 9
h) **3** + 5 = 8
i) 3 + **8** = 11
j) **6** + 2 = 8
k) 8 + 6 = **14**
l) **2** + 6 = 8
m) 7 + 8 = **15**

NIVEAUX 4 ET 5

Lieu à découvrir : Tower Bridge

Niveau 4 :

a) 3 + **7** = 10
b) 10 + 2 = **12**
c) **5** + 9 = 14
d) 8 + 6 = **14**
e) 1 + **8** = 9
f) 8 + 9 = **17**
g) 4 + 4 = **8**
h) 2 + 7 = **9**
i) 7 + 4 = **11**
j) **3** + 1 = 4
k) 4 + 10 = **14**

Niveau 5 :

a) 8 + **7** = 15
b) 8 + 4 = **12**
c) 3 + **5** = 8
d) 10 + 4 = **14**
e) 3 + **8** = 11
f) 7 + 10 = **17**
g) **8** + 9 = 17
h) 1 + **9** = 10
i) 2 + 9 = **11**
j) 9 + **3** = 12
k) 5 + 9 = **14**

CORRECTION VIDÉO 3

NIVEAUX 1, 2 ET 3

Lieu à découvrir : Château de Versailles

Niveau 1 :

a) 10 + **2** = 12
b) 5 + 10 = **15**
c) 1 + 8 = **9**
d) 9 + 10 = **19**
e) 1 + **6** = 7
f) 10 + **9** = 19
g) 10 + 6 = **16**
h) 7 + **10** = 17
i) **6** + 1 = 7
j) 2 + 10 = **12**
k) **6** + 10 = 16
l) 10 + 8 = **18**
m) **3** + 10 = 13
n) 8 + 1 = **9**
o) 7 + 1 = **8**
p) 10 + **5** = 15
q) 1 + **5** = 6
r) 5 + 1 = **6**
s) 2 + 1 = **3**

Niveau 2 :

a) **2** + 3 = 5
b) 7 + 8 = **15**
c) 3 + 6 = **9**
d) 5 + 2 = **7**
e) **6** + 7 = 13
f) 8 + **9** = 17
g) 5 + 6 = **11**
h) 9 + 8 = **17**
i) 4 + 2 = **6**
j) 7 + 6 = **13**
k) 2 + **6** = 8
l) 2 + **4** = 6
m) **3** + 4 = 7
n) 4 + 5 = **9**
o) **8** + 7 = 15
p) 3 + 2 = **5**
q) 2 + **5** = 7
r) **6** + 5 = 11
s) 5 + **3** = 8

Niveau 3 :

a) **2** + 1 = 3
b) 9 + 6 = **15**
c) **9** + 8 = 17
d) **7** + 10 = 17
e) **6** + 4 = 10
f) 3 + 6 = **9**
g) 4 + 7 = **11**
h) 10 + 7 = **17**
i) 1 + **6** = 7
j) 5 + 8 = **13**
k) 3 + 3 = **6**
l) **4** + 2 = 6
m) 9 + **3** = 12
n) **9** + 10 = 19
o) 2 + 6 = **8**
p) 1 + 4 = **5**
q) **5** + 7 = 12
r) 1 + 5 = **6**
s) 1 + 2 = **3**

NIVEAUX 4 ET 5

Lieu à découvrir : Le Parthénon

Niveau 4 :

a) 3 + 10 = **13**
b) 5 + **6** = 11
c) 9 + 8 = **17**
d) **5** + 8 = 13
e) 3 + 9 = **12**
f) 1 + **7** = 8
g) 6 + 8 = **14**
h) 9 + **6** = 15
i) 7 + 8 = **15**
j) **4** + 2 = 6
k) 10 + 5 = **15**

Niveau 5 :

a) 4 + 9 = **13**
b) 2 + **6** = 8
c) 9 + 8 = **17**
d) 4 + **5** = 9
e) 7 + 5 = **12**
f) 4 + **7** = 11
g) 9 + 5 = **14**
h) **6** + 9 = 15
i) 5 + 10 = **15**
j) **4** + 6 = 10
k) 7 + 8 = **15**