

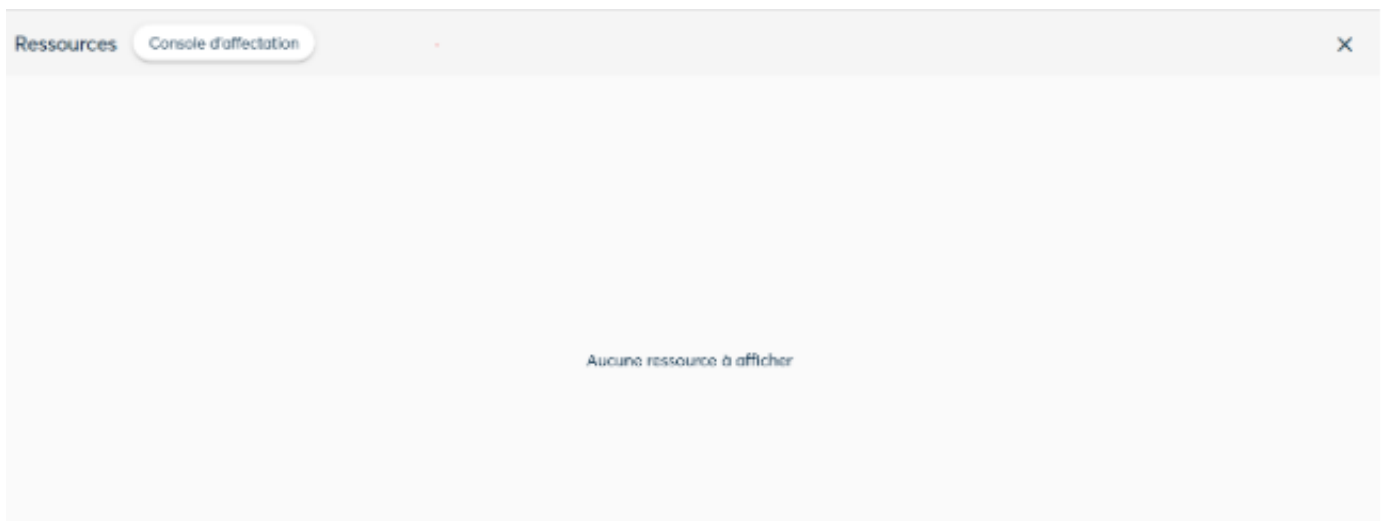


4 - Attribuer des ressources numériques

1. La console d'affectation des ressources
2. Les deux modes d'entrée
3. Affecter les ressources
4. Récupérer les ressources affectées

1. La console d'affectation des ressources

Une fois que vous avez cliqué sur l'application GAR dans la console d'application de Beneylu, vous arrivez sur la page d'accueil du GAR. Pour accéder à la console d'affectation, cliquez sur le bouton correspondant :



2. Les deux modes d'entrée

Pour attribuer des ressources aux enseignants et/ou élèves, deux modes d'entrée (deux modes d'affectation) sont possibles (voir schémas ci-dessous) :

SECTION DES EXEMPLAIRES NUMÉRIQUES

Choisir l'établissement et la méthode d'attribution des exemplaires numériques des ressources :

Entrer par ressource : choisir la population devant bénéficier d'une ressource permet d'attribuer une ressource donnée à un établissement (école, un ensemble de classes, de groupes ou d'individus) ;

Entrer par population : choisir les ressources devant être attribuées à une population permet d'attribuer un ensemble de ressources à un établissement/école, une division, un groupe ou un individu ; toutes les ressources en affectation établies en faveur d'un utilisateur ;

Régularisation des exemplaires par lot : choisir les ressources qui doivent faire l'objet de contrats d'exemplaires (pour une ressource donnée, choisir les exemplaires à régulariser pour couvrir les affectations ultérieures à d'autres usagers) ;

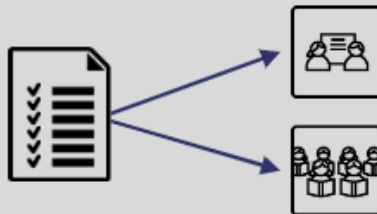
Que l'attribution soit faite par ressource ou par population, le résultat sera toujours attribuer dans un compte numérique à un ou plusieurs usagers mais selon les cas, l'une ou l'autre méthode sera plus adaptée.

0150146C : E.E.PU-JEAN-JACQUES TRILLAT-ac-CLER-FER. Mars	Entrer par ressource	Entrer par population	Régularisation des exemplaires par lot
0150886P : E.E.PU-BESSERETTE-ac-CLER-FER. Sept-Four	Entrer par ressource	Entrer par population	Régularisation des exemplaires par lot

Entrer par ressource

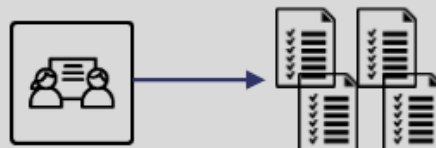
Entrer par population

RESSOURCE



Une ressource pour plusieurs populations

POPULATION



Plusieurs ressources pour une population

3. Affecter les ressources

L'affectation des ressources est une manipulation extrêmement simple. Vous pouvez la découvrir pas-à-pas grâce à la vidéo suivante :

Tutoriel vidéo d'explication : [CLIQUEZ ICI](#)

4. Récupérer les ressources affectées

Les ressources affectées peuvent être récupérées à tout moment par lot. Pour ce faire, il est nécessaire de suivre le chemin suivant (à partir de la page d'accueil de la console d'affectation) :

Récupération des exemplaires par lot > cliquez sur la ressource voulue > sélectionner avec la case à cocher > cliquez sur le bouton "Récupérer les exemplaires attribués aux individus sélectionnés"

