## CALCUL@TICE: LOGICIEL EN LIGNE ET APPLICATIONS DE L'ACADÉMIE DE LILLE

## **Présentation**

Ce site a été créé par les équipes TICE et mathématiques de l'Académie de Lille. Ce travail est le fruit d'une collaboration entre enseignants, formateurs, ERUNs, conseillers pédagogiques, inspecteurs et inspectrices de l'Éducation Nationale, etc.

Son utilisation peut être très diversifiée: en ligne pour un usage via Internet en distanciel, un logiciel installé sur un ordinateur ou une tablette pour un usage programmé d'exercices d'application en classe [en autonomie par exemple], projeté sur VBI/TNI pour un usage pédagogique d'essai/erreur avec la prise en compte des hypothèses de tous les élèves, en collaboratif pour un usage avec un enjeu de concours engageant la classe entière et l'enseignant dans un cadre ludique et motivant.

## **USAGE EN LIGNE**

La crise sanitaire a développé l'usage de ces outils numériques « clé en main ». L'intérêt de l'usage en ligne de calcul@tice est qu'il n'y a pas besoin de créer de compte pour accéder à l'application. Pour vous connecter, suivez le lien <a href="https://calculatice.ac-lille.fr/">https://calculatice.ac-lille.fr/</a> ou copier-coller le dans votre navigateur.

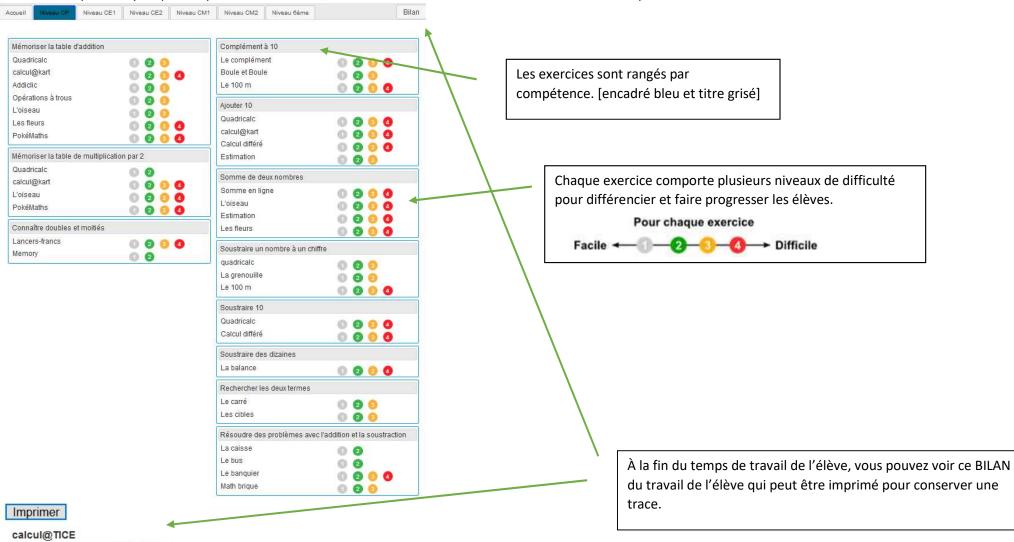
Sur la page d'accueil, sélectionner l'onglet les exercices.





À NOTER: les compétences travaillées restent ciblées sur le CALCUL MENTAL, sur l'automatisation des techniques de calcul et sur la résolution de problèmes.

Choisissez un pseudonyme puis cliquez sur connexion; choisissez votre niveau CP CE1 CE2 CM1 CM2 6EME puis vous accédez aux exercices.



Bilan exercices en accès libre

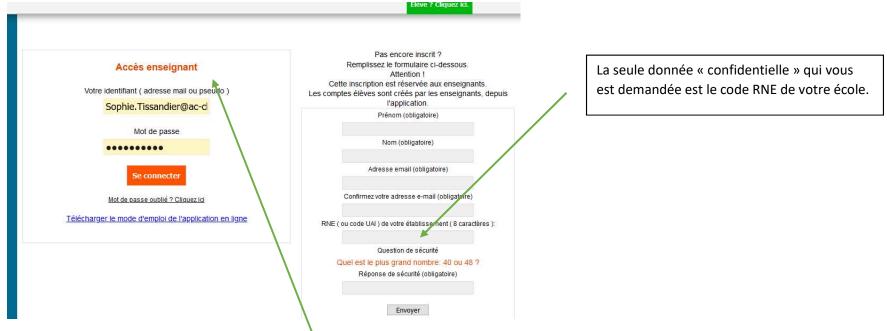
Pseudonyme: soph15 Date: 18/09/2020

Exercice	Score	Sur	Temps
exercice	4	6	1 min 0 s
exercice	10	10	1 min 7 s
CP - Résoudre des problèmes avec l'addition et la soustraction - La caisse - exercice 2	5	5	0 min 40 s

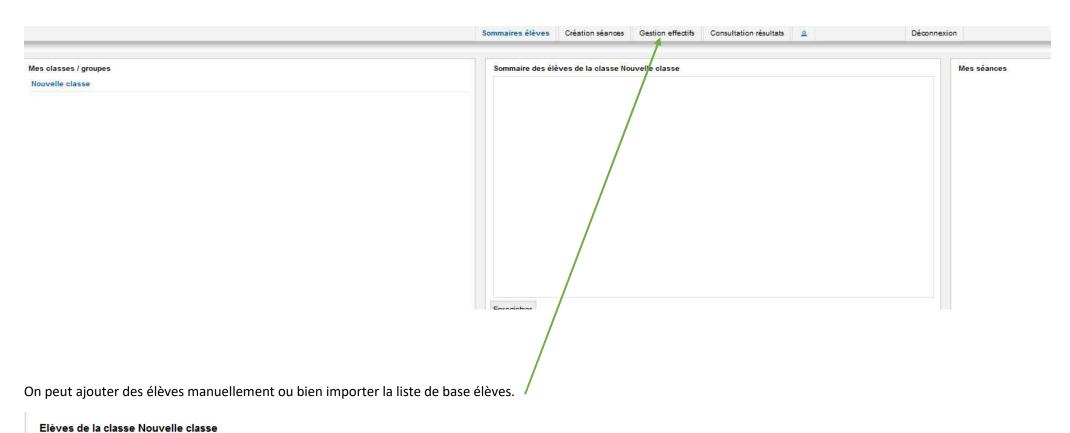
## LE LOGICIEL POUR ORDINATEUR OU TABLETTE

Le logiciel propose une interface plus aboutie pour créer des programmes personnalisés d'exercices pour une classe ou un groupe d'élèves.

Allez sur la page d'accueil puis cliquez sur l'onglet L'APPLICATION. Une fenêtre va s'ouvrir pour vous demander de vous connecter ; pour une première visite, vous devez créer un compte utilisateur ENSEIGNANT.

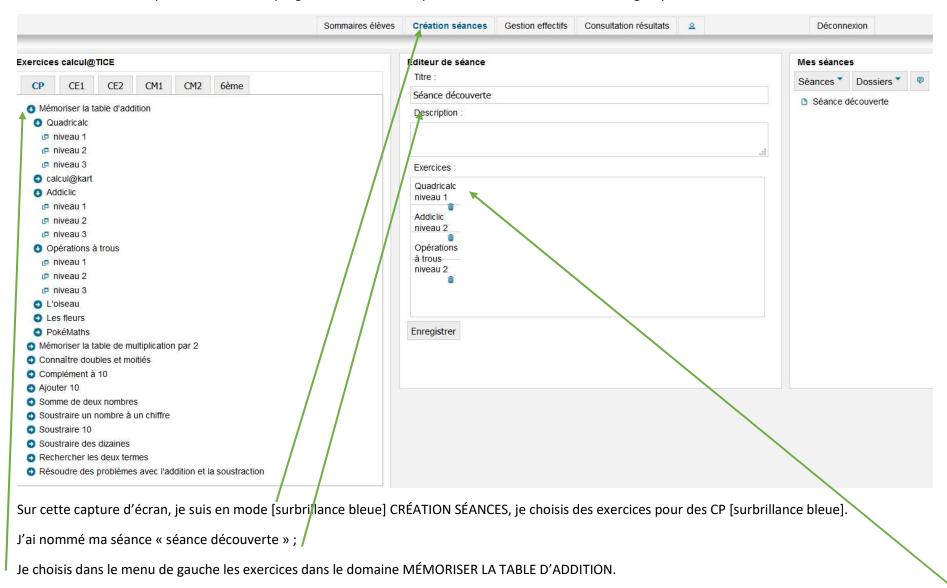


Un mail de d'activation vous sera envoyé sur l'adresse que vous avez fourni à l'inscription, il est préférable d'utiliser une adresse académique en @ac-clermont.fr [personnelle ou école]. Une fois votre compte créé, vous vous connecterez via l'ACCES ENSEIGNANT.





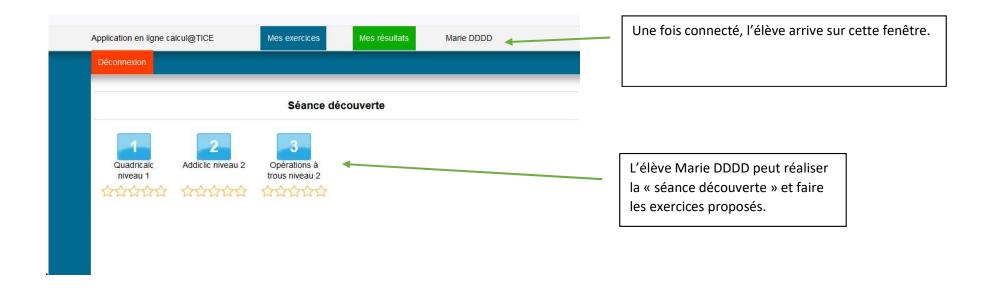
La création de séances permet d'établir un programme d'exercices que l'on va affecter à un élève, à un groupe d'élèves ou à une classe entière.



Je choisis également le niveau de difficulté de mes exercices ; je prépare ma séance en faisant glisser de la colonne de gauche à la fenêtre EXERCICES les activités.

J'enregistre mes EXERCICES en cliquant sur le bouton ENREGISTRER. Ma séance découverte est prête, il ne me reste plus qu'à la diffuser.

Je communique à mes élèves leurs identifiants et leurs mots de passe. Ils accèdent au logiciel par l'ACCÈS ÉLÈVE.



La consultation des résultats s'effectue depuis l'application connectée au compte enseignant. Dans la barre de tâches, sélectionnez l'onglet CONSULTATION RÉSULTATS.



À NOTER: Les résultats peuvent être consultés même si l'élève n'a pas terminé la séance.