

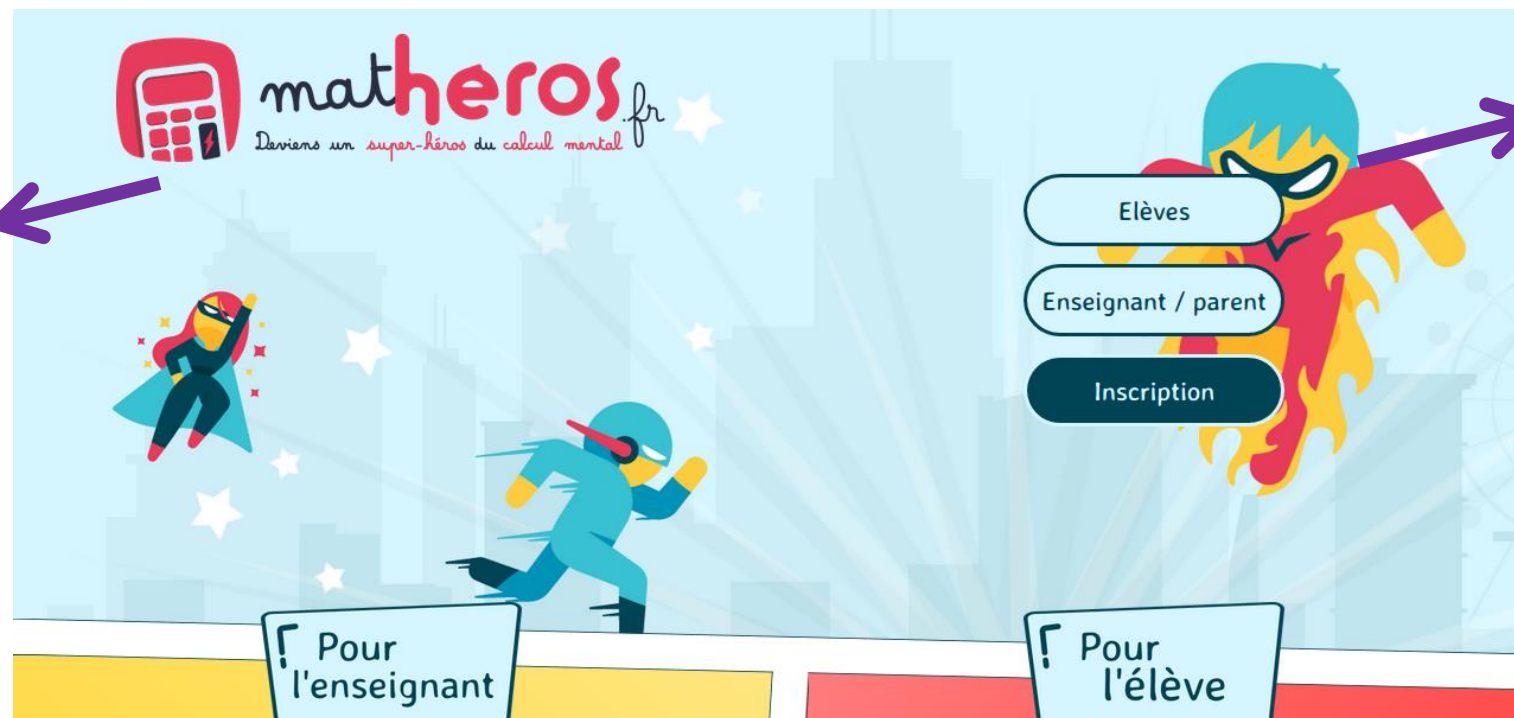
# **Des besoins en mathématiques**

# Mathéros : [ici](#)



(l'équivalent de Lalilo en lecture) vidéo de présentation [ici](#)

Abonnement  
payant : 16 €  
pour 20 élèves



Parcours  
individualisé

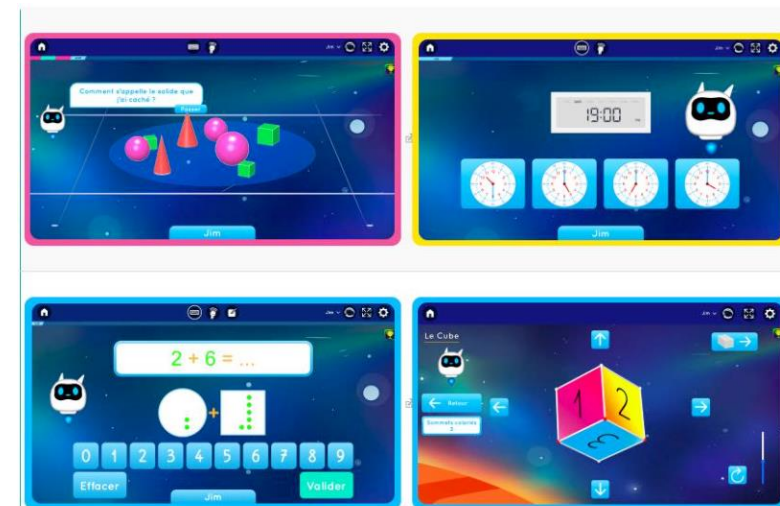
D'après une enseignante : « Les apprentissages sont ludiques, les élèves progressent et apprennent **à leur rythme**. Des mises à jour se font régulièrement et de nouveaux monde se créent. » 👍



# Mathia : [ici](#)



- Des parcours d'activités sur-mesure pour aider chaque enfant du CP au CE2 à maîtriser les fondamentaux des maths et progresser avec confiance et plaisir: calcul mental, suite de nombres, résolution de problèmes, mesures et ordres de grandeurs.
- Parcours personnalisés, progression adaptée ciblant les besoins précis
- Tableau de bord pour l'enseignant





Site d'entraînement des élèves au calcul mental animé par les équipes TICE et mathématiques de la direction départementale de l'éducation nationale Nord (1er et 2nd degrés).



## 1. Utilisation en ligne sans inscription



Site d'entraînement des élèves au calcul mental



### Exercices

Des exercices d'entraînement du CP à la 3ème

*Entraîner les élèves au calcul mental afin de contribuer à la mémorisation des faits numériques, à l'appropriation des stratégies de calcul mental*

### L'application

Concevoir des séances ou des parcours

*Préparer une séance à destination des élèves à partir de la bibliothèque d'exercices en y ajoutant si besoin des vidéos.*

### Vidéo-projection

Des outils pour un usage collectif

*Utiliser des activités à mener en collectif à l'aide d'un vidéo projecteur ou d'un tableau numérique interactif, afin de confronter les procédures.*

### Rallye

Des rallyes du CP à la 3ème.

*Participer à des rallyes de calcul mental, du CP à la 3ème.*

CE1

### Composer, décomposer les nombres jusque 100 (composition / décompositions additive)

Le carré

1 2 3 4

Les cibles

1 2 3 4

Quadricalc inversé

1 2 3

### Soustraire des centaines entières à un nombre

Quadricalc

1 2 3

Calcul différé

1 2 3

La balance

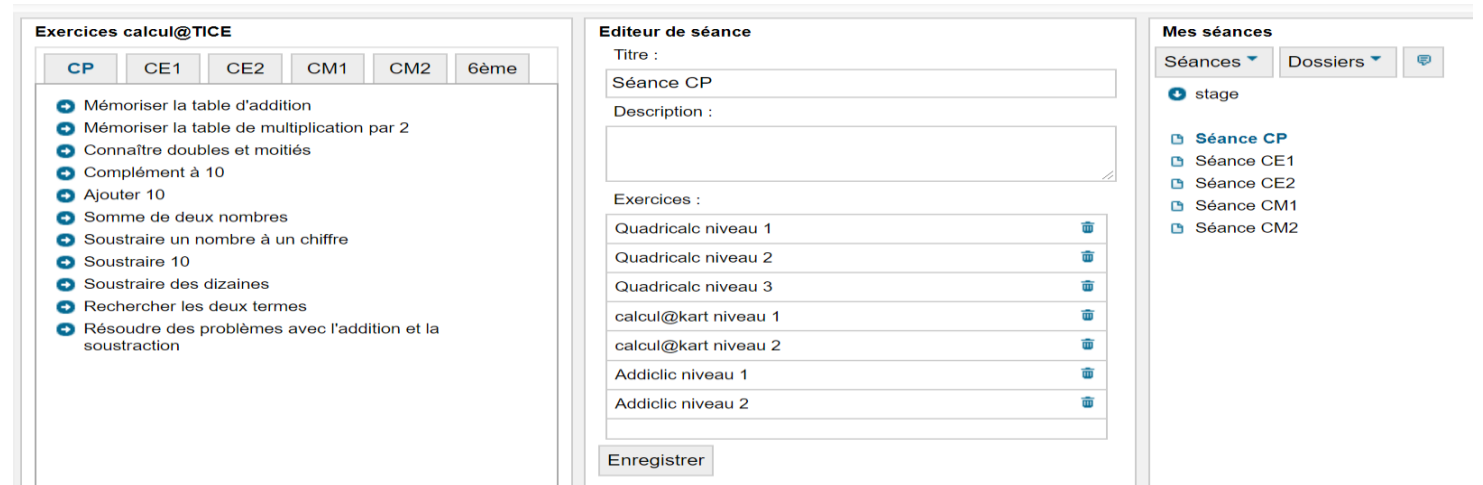
1 2 3 4



## 2. Utilisation en ligne avec inscription

Permet à un enseignant de mettre à disposition de ses élèves, sur Internet, des exercices de calcul mental choisis en fonction des compétences qu'il souhaite travailler et des capacités de ses élèves. L'élève peut donc accéder à des exercices personnalisés depuis un ordinateur ou une tablette.

***Les scores de réussite sont enregistrés et consultables par l'élève et l'enseignant.***



The screenshot displays the 'Exercices calcul@TICE' interface. It features a navigation bar with tabs for 'CP', 'CE1', 'CE2', 'CM1', 'CM2', and '6ème'. Below this, a list of exercises is shown, each with a plus icon and a description: 'Mémoriser la table d'addition', 'Mémoriser la table de multiplication par 2', 'Connaître doubles et moitiés', 'Complément à 10', 'Ajouter 10', 'Somme de deux nombres', 'Soustraire un nombre à un chiffre', 'Soustraire 10', 'Soustraire des dizaines', 'Rechercher les deux termes', and 'Résoudre des problèmes avec l'addition et la soustraction'. To the right, the 'Editeur de séance' (Session Editor) is visible, with fields for 'Titre' (containing 'Séance CP') and 'Description', and a list of exercises to be added to the session, including 'Quadricalc niveau 1-3' and 'calcul@kart niveau 1-2'. A 'Mes séances' (My Sessions) sidebar on the far right shows a 'stage' session and a list of sessions for each grade level (CE1, CE2, CM1, CM2). An 'Enregistrer' (Save) button is located at the bottom of the session editor.

## Utilisation en local, sans connexion internet



### L'application pour ordinateur

Microsoft Windows<sup>®</sup> (compatible d'XP à 10)

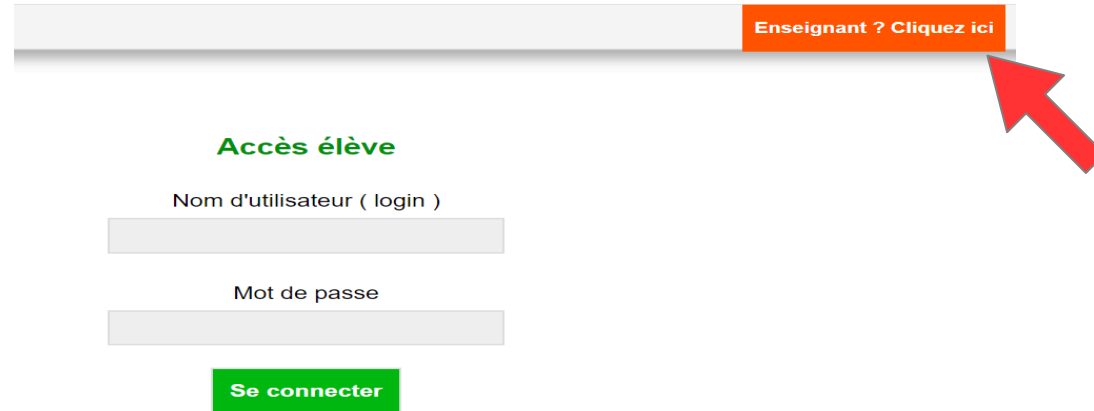
Linux Debian et distributions issues de Debian (Ubuntu...)

Mac OS X 10.8 et supérieures

### 3. S'inscrire sur le site



Mode d'emploi : [ici](#)



Enseignant ? Cliquez ici

Accès élève

Nom d'utilisateur ( login )

Mot de passe

Se connecter

Pour chaque groupe d'élèves (classe entière/groupe de niveau/élèves absents, etc), il faut créer des séances en indiquant quels exercices seront accessibles.

L'accès aux exercices pour les élèves se fait par la même adresse que celle de l'inscription. Un raccourci sur le bureau de l'ordinateur ou de la tablette sera facilitateur. Un QR code peut également être très commode sur tablette.

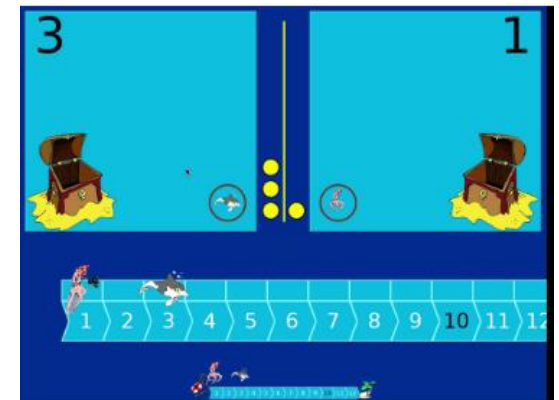
# La course aux nombres : [ici](#)



Destinée à l'origine aux enfants de 4 à 8 ans.

Les enfants de maternelle y découvriront les concepts de base des nombres et de l'arithmétique. Ceux de primaire, qui connaissent déjà les nombres, apprendront à calculer de plus en plus vite. Le jeu s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés en maths (dyscalculie) – il les aidera à renforcer leurs circuits cérébraux de représentation et de manipulation des nombres.

**La Course aux Nombres** se concentre sur les petits nombres.



→ Parcours individualisé et chacun progresse à son rythme

# L'Attrape-Nombres: [ici](#)



Pour les enfants plus à l'aise: uniquement en ligne.

C'est un logiciel de jeu rapide et amusant qui vous fait jongler avec les nombres, et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique :

Calculs élémentaires - additions et soustractions

Présentation des nombres – ensembles concrets, chiffres ou mots

Principe de la base 10 et des nombres à plusieurs chiffres



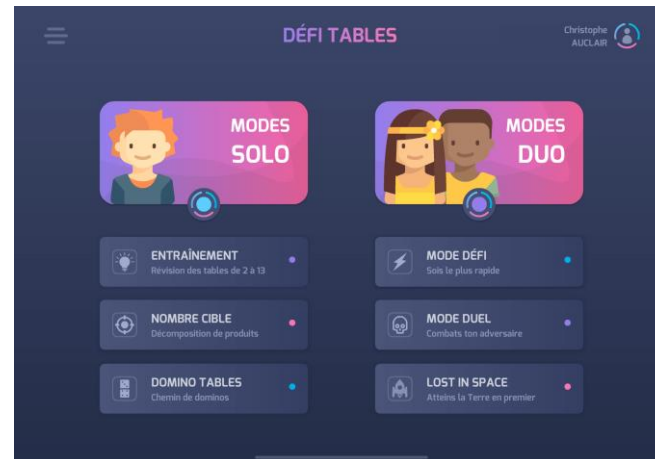




# Défi tables



- Exerciceur sur les tables de multiplications de 2 à 13.
- Apprentissage progressif et ludique des tables, et suivi des progrès effectués.
- Mode solo ou duo, choix des tables, choix du délai de réponse et du nombre de questions



# D'autres ressources pour les mathématiques :

-  [120 sec](#) 
-  [Adaptiv Maths](#)  
- [Photomaths](#)  : l'application pour téléphone et tablette Photomath lit et résout instantanément les problèmes mathématiques en utilisant la caméra de votre appareil portable. Vérifiez votre travail pour tous les problèmes imprimés ou manuscrits.
- <https://www.logicieleducatif.fr/> ( pour toutes les disciplines scolaires)
- [Des applications gratuites pour les mathématiques](#)
- [https://padlet.com/sylvie\\_charpent/MathsNumerique](https://padlet.com/sylvie_charpent/MathsNumerique)