



Le Safer Internet Day

Le Safer Internet Day, organisé par Internet Sans Crainte, est une journée annuelle de sensibilisation au numérique pour les élèves et leurs familles. La 23^e édition aura lieu le mardi 10 février 2026, avec des activités tout au long de **février et mars**. Elle vise à promouvoir des comportements responsables et positifs en ligne. Retrouvez [ici](#) les webinaires, la carte des ateliers en France, des kits prêts à l'emploi pour le CE2/cycle 3 et diverses ressources (réseaux sociaux, cyberharcèlement, éducation au respect et à l'empathie, données et coding...)

Banque d'images libres

[pixabay](#)



Nous utilisons fréquemment des images pour illustrer différents documents que nous créons pour nos classes. Pour être en conformité avec les droits d'auteur, il est indispensable d'utiliser des images libres de droits. Des plateformes se sont spécialisées dans la mise à disposition de telles ressources : [Pixabay](#) et [Unsplash](#) en font partie. Ce sont des plateformes gratuites et libres qui proposent images, vidéos et musiques libres de droits. Un moteur de recherche simple et des filtres par type de média, facilitent la recherche de contenus adaptés. Il suffit ensuite de créditer l'auteur pour être en conformité. Une habitude éthique à adopter et à promouvoir auprès de nos élèves.

+10

Fleurs des nombres 10

Grâce à **Fleurs des nombres 10**, l'élève construit différentes représentations des nombres de 1 à 10 à l'aide des différents éléments proposés : dés, doigts, jetons ... Pour cela, il doit déposer sur chaque pétale une composition correspondante à celle du nombre travaillé.



Une version existe pour des nombres plus grands : **Fleurs des nombres 999**

On retrouve ces applications de [La classe du Lama](#) (en et hors ligne, sous android ou apple) sur [la Forge des communs numériques](#), un des services de [apps.education.fr](#).



Nombre Cible



Vous étiez fan du célèbre jeu "Des chiffres et des lettres" et plus particulièrement du **Compte est bon** ?

Alors voici l'application **Nombre Cible** développée par l'Académie de Dijon, qui l'a adapté pour la classe !

Disponible en téléchargement pour tablettes et PC, elle existe en version **mini-cible** (cible comprise entre 20 et 99 avec 5 nombres donnés) ou **maxi-cible** (cible de 100 à 999 avec 6 nombres donnés). Les élèves s'entraînent au calcul mental et aux stratégies de calcul de façon ludique et autonome. Esthétique, intuitive, paramétrable et conforme au RGPD, cette application s'inscrit dans une offre riche et diversifiée d'outils mathématiques proposés par l'Académie de Dijon.

Plus d'informations [ici](#).

