



PIX Junior

Enrichi de plusieurs nouvelles missions thématiques, PIX JUNIOR mérite d'être de nouveau mis sous les projecteurs. Il évalue les compétences référencées dans le CRCN pour les CM1 CM2. Les activités sous forme de missions permettent d'acquérir une première culture numérique. Les résultats donnent une visibilité aux compétences développées et peuvent ainsi être saisies dans le LSU. Sollicitez vos ERUN pour venir vous aider à mettre en place cet outil ! En savoir plus [ici](#)

Blablapage

L'application BlablaPage dans la Forge des communs numériques est un outil de création numérique permettant d'associer des images, du texte et de l'audio au sein de diaporamas. Utilisable sur divers appareils, cette ressource en ligne très simple offre la possibilité d'exporter les projets finalisés sous format vidéo pour un partage facilité. Il existe également une version simplifiée, baptisée **Mini BlablaPage**, spécifiquement adaptée aux élèves de maternelle. Les enfants utilisent alors la caméra de l'appareil pour capturer des images et disposent d'un éditeur de texte épuré. Idéal pour rendre compte des étapes d'une recette réalisée en classe, mettre en valeur un projet de classe tout en travaillant la production orale et écrite.

M@ths-en-vie



Connaissez-vous M@ths-en-vie, une approche innovante pour enseigner les mathématiques ?

Plongez vos élèves dans un apprentissage motivant et concret, en reliant les maths à leur quotidien.

Cette méthode structurée vise à donner du sens à la résolution de problèmes, notamment, grâce à des outils variés. Explorez l'écosystème complet :

- La banque de problèmes : une banque collaborative de problèmes, de photos-problèmes et d'énigmes ;
- Le rituel de problèmes de la GS à la 6e ;
- L'atelier des problèmes, une application permettant aux élèves de s'entraîner en résolution de problèmes selon une progression définie en amont par l'enseignant du CP à la 6e.

Problèm@ction

Problèm@ction propose une démarche structurée et progressive pour enseigner et ritualiser la résolution de problèmes du CP au CM2. Conçue pour accompagner les enseignants au quotidien, l'application s'appuie sur une progression spiralaire et sur la typologie des problèmes de Vergnaud afin de développer progressivement les stratégies de recherche des élèves. Problèm@ction met à disposition une banque de problèmes variés, pouvant être générés à l'aide de l'IA.

Son support de manipulation "**Au tableau**" permet de projeter et d'animer les séances en classe.

L'outil permet également la différenciation :

- au travers de **problèmes "Challenge"** destinés aux élèves plus avancés,
- ou d'**exercices de révision** pour consolider les compétences.