NumériLettre 63

Lettre des Usages du Numérique Éducatif du 63
Site internet **Impulsion numérique 63-43**

N°31

Prouve-le ! C'est reparti

À l'heure où les informations circulent rapidement et où les contenus numériques se multiplient, apprendre aux élèves **à questionner ce qu'ils voient**, lisent et entendent constitue **un enjeu essentiel** de l'Education aux Médias et à l'Information (EMI). Depuis 2021, le dispositif académique **Prouve-le** invite les élèves, dès le CE2, à adopter une **posture réflexive**, à **confronter leurs idées aux faits** et à rechercher des éléments permettant **de vérifier la véracité d'une information**. Il offre aux enseignants des supports réguliers pour **développer ces compétences** chez leurs élèves.

Roucoule de La Forge

Roucoule est un outil de transfert de fichiers sans compte, sans mot de passe ni installation, conçu pour simplifier les échanges en classe. Il permet des transferts **de mobile → à PC**, **de PC → à mobile**, ou **de PC → à PC** via un QR code ou un code PIN, avec un **chiffrement de bout en bout** sur les **serveurs de l'Éducation nationale**. Dès que le fichier est reçu par le destinataire, il est supprimé : **aucun stockage**, **aucune utilisation de données**. Vos élèves ont pris des photos, se sont enregistrés sur tablette : lancez Roucoule sur votre PC, ils scannent le QR code, choisissent le fichier à envoyer et c'est partagé. Vous voulez **diffuser rapidement un document** à vos élèves. Chargez le fichier dans l'interface roucoule, et procédez de la même façon pour partager.

Dikomit



DiKomit vise à développer :

- l'**encodage phonologique**
- l'**autonomie en production écrite**
- la réflexion sur les **correspondances phonèmes/graphèmes**
- la **mémorisation orthographique**

Dès qu'il est capable de décomposer un mot en phonèmes, l'élève peut **chercher l'orthographe d'un mot** en autonomie. L'élève saisit les sons du mot, utilise le **clavier phonologique** affiché à l'écran. Chaque touche correspond à un phonème de la langue française. Dikomit orthographie et fait des **propositions de mots** au fur et à mesure de la saisie des phonèmes.

Kit "Yes, we code"

En partenariat avec la **Fondation CGénial,** l'équipe numérique vous propose l'emprunt du kit **"Yes, we code"** pour vos classes de **CM1 et CM2.** Il s'agit d'une mallette pédagogique contenant une petite **carte programmable micro:bit**, conçue pour apprendre facilement **la programmation** aux élèves dès le cycle 3. Elle fonctionne comme un mini-ordinateur : on code un programme sur tablette ou ordinateur et on l'envoie sur la carte micro:bit. Elle possède des LED pour afficher des images ou du texte, deux boutons et plusieurs capteurs (mouvement, température…). De nombreux **défis** sont proposés : afficher son prénom sur l'écran, coder un dé numérique, programmer une station météo ou créer un système d'arrosage automatique… autant de situations ambitieuses et passionnantes pour vos élèves ! N'hésitez pas à consulter cet **article** ou à prendre contact avec votre ERUN pour davantage d'informations.