

## **Règle du jeu « Ochs am Berg »**

Ce jeu rappelle le jeu « 1,2,3 soleil ». Il signifie « 1,2,3 bœuf dans la montagne »

Le nombre de joueurs : de 3 à 50

Le dispositif : Une cour de récréation avec un mur. Un joueur est le boeuf (Ochs). Le mur représente la montagne (Berg).

La règle du jeu : Un élève, dos à ses camarades, frappe 3 fois le mur en disant : « Eins, zwei, drei, Ochs am Berg » Les élèves avancent le plus vite possible vers le mur et s'arrêtent lorsque le boeuf se retourne. Quand le boeuf est retourné, s'il voit un enfant bouger, ce dernier doit revenir au départ. Quand un joueur arrive à toucher le mur il crie : « Berg » et devient à son tour le boeuf. Le jeu peut recommencer.