

Légende des boutons sur lesquels vous pouvez cliquer.



Quand vous arrivez sur une page avec cette icône, vous devez cliquer dessus pour **ouvrir la page**. Une bande son se lance et à la fin de l'écoute, vous pourrez accéder aux éléments cliquables.



En cliquant sur la chouette, vous **accédez à l'épreuve** à réaliser ou à des indices pour continuer.

Cherchez bien, parfois elle se cache sur un meuble.



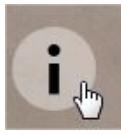
Le parchemin (placé sur un meuble) vous permet d'avoir **des indices pour l'épreuve finale** (morceau de phrases à assembler qu'il faut noter au fur et à mesure).



Ce symbole (placé en haut à droite de l'image) vous permet de **retourner au plan général des épreuves** pour atteindre de nouvelles salles.



Ce symbole vous amène sur **une image** d'un élément de la pièce dans laquelle vous vous trouvez.



Ce symbole (en bas à gauche de l'image) vous apporte **une aide** pour l'épreuve que vous devez réaliser quand cela est nécessaire.

Attention les mots de passe sont toujours à écrire en **MAJUSCULES**. Bonne chance !